

# Wer Gott folgt, riskiert seine Träume



1. Wer Gott folgt, ris - kiert sei - ne Träu - me, setzt ei - ge -  
 2. Auch mit Gott ge - rät man in Kri - sen, Pro - ble - me  
 3. Wo fest - steht, daß al - les im Fluß ist, schwimmt vie -  
 4. Die Mäch - ti - gen kom - men und ge - hen, und auch  
 5. Und lehrt eu - re Kin - der das ei - ne, daß  
 6. Wer stirbt, der wird nicht nur zu Er - de. Gott



(3)  
 1. Plä - ne aufs Spiel. Auch als Ver - lie zu kurz. Gott  
 2. un - faß - bar sind. Trotz al - ler an ge - wiß: Er  
 3. Glau - be mit fort. Gott ist ur er ist Gott. Seid  
 4. Denk - mal mal fällt. Blei - ben - tes Wort steht, dem  
 5. kei - ner mehr steht, daß au - bei - ge - ben muß, wenn  
 6. Jüng - sten Ge - richt. Fin - ei - nen zu - letzt, die



7  
 1. bringt euch Ziel.  
 2. schläft nich Kind.  
 3. si - sein Wort.  
 4. si - der Welt.  
 5. Got ver - geht.  
 6. ren ans Licht.

*Refrain*  
 Ver - traut auf den Herrn für



mer; denn er ist der e - wi - ge Fels. Ver -



13  
 traut auf den Herrn für im - mer; denn er ist der e - wi - ge Fels.